

Textfunktionen

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Textfunktionen		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		November 2, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Textfunktionen	1
1.1	Textfunktionen	1
1.2	Alphabetisch sortierte Textfunktionen	1
1.3	Nach Funktion sortierte Textfunktionen	4

Chapter 1

Textfunktionen

1.1 Textfunktionen

Textfunktionen

Nach Funktion sortierte Textfunktionen

Alphabetisch sortierte Textfunktionen
Alle Rechte der Software AMMS gehoeren der Firma Marquardt & ←
Scheler GbR.

1.2 Alphabetisch sortierte Textfunktionen

Alphabetisch sortierte Textfunktionen

AMMS bietet als spezielle und hoch effektive Ein- und Ausgabeschnittstelle Textfunktionen.

Als Ausgabeschnittstelle geben sie fast alle Userdaten (Username usw.) und weitere aktuelle Informationen (Datum, Zeit, vom Befehl erzeugte Variableninhalte usw.) aus.

Als Eingabeschnittstelle koennen sie Informationen zur Textformatierung (rechts-, linksbuendige, kuerzende und verlaengernde Ausgaben der Textfunktionen) einlesen und weitere Dinge (Rahmen um naechste Eingabe legen, More an/ausstellen usw.) beeinflussen.

Textfunktionen koennen in fast allen Texten benutzt werden, die Inhaltsausgabe erfolgt direkt, d.h. wenn z.B. der Username ausgegeben werden soll, so erscheint der Name des Users, der sich gerade den Text anschaut.

Damit diese Funktionalitaet auch in der AMMS-Batchsprache bzw. der Befehls-ebene benutzt werden kann, werden alle Textfunktionen als vordefinierte Variablen unterstuetzt.

Die Nutzung von Textfunktionen, die eine Mischausgabe (z.B. die Onlinezeit,

die meistens als Zahl, aber im Sonderfall auch als Text erscheint) oder eine sprachabh angige Ausgabe besitzen, sind im Zahlenmodus eindeutig.

Textfunktionen werden nach folgender Syntax angegeben :

- {<Funktionsname>} : z.B. {NAME}
- {<Funktionsname> <Tabulatorwert>} : z.B. {NAME 10}

Funktionsname : Name der Textfunktion, Gross-/Kleinschrift egal
 Tabulatorwert : Anzahl der Zeichen, auf die die Ausgabe gekuerzt oder verlaengert werden soll
 { : Zeichen vor Funktionsname
 } : Zeichen nach Funktionsname bzw. Tabulatorwert

|Z|=Zahlenmodus
 | |=Normale Ausgabe, auch im Zahlenmodus aktiv, wenn kein |Z| eine andere Ausgabe vorgibt
 |I|=Eingabe (keine Ausgabe)
 |D|=Eingabe (keine Ausgabe, Defaulteinstellung)

Funktionsname --- Funktion

```

=====
ACOMACC   | | Aktuelle Befehlszugriffsflags ausgeben
ACOMMAND  | | Aktuellen Befehlsnamen ausgeben
AEMULATION | | Aktuelle Emulation ausgeben
AFLAGS    | | Aktuelle Userflags ausgeben
ALANGUAGE | | Aktuelle Sprache ausgeben
ALEVEL    | | Aktuellen Level ausgeben
ALLBYTESREC | | Anzahl der seit Eintrag empfangenen Bytes
ALLBYTESSEND | | Anzahl der seit Eintrag gesendeten Bytes
ALLDOWNBYTES | | Anzahl der Download-Bytes seit Eintrag ausgeben
ALLDOWNLOADS | | Anzahl der Downloads seit Eintrag ausgeben
ALLREADMSGS | | Anzahl der gelesenen Messages seit Eintrag ausgeben
ALLUPBYTES  | | Anzahl der Upload-Bytes seit Eintrag ausgeben
ALLUPLOADS  | | Anzahl der Upload seit Eintrag ausgeben
ALLWRITEMSGS | | Anzahl der geschriebenen Messages seit Eintrag ausgeben
APAGE      | | Aktuelle Seitengroesse ausgeben
APP        | | Userantragsdatum ausgeben
           |Z| Anzahl der Tage seit 1.1.1978
APPDAYS    | | Anzahl der Tage seit dem Userantrag
BIRTHDAY   | | Geburtsdatum ausgeben
           |Z| Anzahl der Tage seit 1.1.1878
BPS        | | Aktuelle BPS-Rate ausgeben
BORDER x   |I| Die naechste Eingabe hat nur einen sichtbaren Bereich
           von x Zeichen (Rahmenfunktion)
BYTESSEND  | | Anzahl der seit Login gesendeten Bytes ausgeben
BYTESREC   | | Anzahl der seit Login empfangenen Bytes ausgeben
CALLER     | | Anzahl der Anrufe im gesamten System ausgeben
CALLNR     | | Anrufernummer des akt. Logins ausgeben
CALLS     | | Anzahl der Anrufe seit Eintrag ausgeben
CDPFAD     | | Aktuellen CD-Pfad ausgeben
CITY       | | Stadt ausgeben
COMACC     | | Befehlszugriffsflags ausgeben
COMMAND    | | Aktuellen oder uebergeordneten Befehlsnamen ausgeben
COMPUTER   | | Computer ausgeben
  
```

DATE | | Aktuelles Datum ausgeben
|Z| Anzahl der Tage seit 1.1.1978

DAY | | Aktuellen Wochentag ausgeben
|Z| 0=Montag, 1=Dienstag, ..., 6=Sonntag

DEFLANGUAGE | | Default-Sprache des Systems ausgeben

DELAY x |I| Ausgabe um 1/50 Sekunden pro Zeichen verzoegern
x=0 Default, keine Verzoeigerung
x=1..256 Verzoeigerung in x*1/50 Sekunden

DOWNBYTES | | Anzahl der Download-Bytes seit Login ausgeben

DOWNBYTESLEFT | | Anzahl der Restdownload-Bytes ausgeben

DOWNLEFT | | Anzahl der Restdownloads ausgeben

DOWNLOADS | | Anzahl der Downloads seit login ausgeben

DOWNOVER | | Zusatzzeit in Minuten waehrend Download ausgeben

DOWNUP | | Download-/Upload-Ratio (x:1) ausgeben
|Z| Anzahl der Downloads fuer jeden Upload ausgeben (x)

DOWNUPBYTES | | Download-/Uploadbytes-Ratio (x:1) ausgeben
|Z| Faktor fuer Uploadsbytes (x)

DSTAT | | DiskStatus ausgeben

EMULATION | | Emulation ausgeben

FIRSTNAME | | Vorname ausgeben

FLAGS | | Userflags ausgeben

GAMESALL | | Spielanzahl seit Eintrag ausgeben

GAMESGO | | Anzahl der Spiele seit Login ausgeben

GAMESNEW | | Anzahl der Tage einer Zeitzone fuer Spiele ausgeben

IFMORE | | More-Status ausgeben
|Z| 0=More aus / 1=More an

LANGUAGE | | Sprache ausgeben

LASTBPS | | BPS-Rate des letzten Logins ausgeben

LASTCALLDATE | | Datum des letzten Anrufs ausgeben
|Z| Anzahl der Tage seit 1.1.1978

LASTCALLTIME | | Zeit des letzten Anrufs ausgeben
|Z| Anzahl der Sekunden seit 00:00:00

LASTNAME | | Nachname ausgeben

LEVEL | | Level ausgeben

LIM x |I| Naechste Funktionsausgabe auf x Zeichen kuerzen/verlaengern

LIMSPACEON |I| Bei Textfunktionen TAB und LIM Spaces verwenden

LIMSPACEOFF |D| Bei Textfunktionen TAB und LIM Emulationscodes verwenden

MAXGAMES | | Maximale Spielanzahl pro Zeitzone ausgeben

MAXLOGIN | | Anzahl der gleichzeitigen Logins unter User ausgeben

MAXPMS | | Maximale Anzahl der speicherbaren PMs ausgeben

MAXUSER | | Maximale Useranzahl im System ausgeben

MOREON |I| More anstellen

MOREOFF |D| More ausstellen

MORE |I| Beim naechsten LF ein More ausfuehren

NAME | | Username ausgeben

NUMMODE |I| Folgende Textfunktionen in Zahlendarstellung ausgeben

ONLINEALL | | Verbrauchte Onlinezeit seit Eintrag in Minuten ausgeben

ONLINEGO | | Zeit seit Login in Minuten ausgeben

ONLINELEFT | | Restzeit in Minuten innerhalb Zeitzone ausgeben

ONLINENEW | | Anzahl der Tage einer Zeitzone fuer Onlinezeit ausgeben

ONLINETIME | | Onlinezeit in Minuten pro Zeitzone ausgeben

PAGE | | Seitengroesse ausgeben

PATH | | Aktuellen Pfad ausgeben

PMLINES | | Maximale Anzahl der Zeilen in einer PM ausgeben

PORT | | Akt. Portname ausgeben

PROMPT | | Prompt ausgeben

PROTOCOL | | Uebertragungsprotokoll (z.B. Z-Modem) ausgeben

```

RANDOM      | | Gibt eine Zufallszahl zwischen 0 und 2^31-1 aus
           | | Sehr gute verteilte Funktion, da ueber CRC32 und
           | | Microsekunden geloest
           | | Tip fuer Benutzung in Batches :
           | | Zufall={RANDOM}%(OBERE_GRENZE-UNTERE_GRENZE)+UNTERE_GRENZE
RBON       | | Rechtsbuendige Textfunktionsausgabe aktivieren
RBOFF      | | Linksbuendige Textfunktionsausgabe aktivieren
READMSGs   | | Anzahl der gelesenen Messages seit Login ausgeben
REVISION   | | Revision des akt. Befehls ausgeben
STARTUPDATE | | Datum des letzten Systemstarts ausgeben
           | | [Z] Anzahl der Tage seit 1.1.1978
STARTUPTIME | | Zeit des letzten Systemstarts ausgeben
           | | [Z] Anzahl der Sekunden seit 00:00:00
STREET     | | Strasse ausgeben
SYSNAME    | | Systemname (Nodename) ausgeben
TAB x      | | Positioniert Cursor um x Spalten nach rechts
TEL        | | Telefonnummer ausgeben
TEXTMODE   | | Folgende Textfunktionen in Textdarstellung ausgeben
TIME       | | Aktuelle Zeit ausgeben
           | | [Z] Anzahl der Sekunden seit 00:00:00
TIMEOUT    | | Timeout-Zeit in Sekunden ausgeben
UPBONUS    | | Zeiterhoeung in % fuer jeden Upload ausgeben
UPBYTES    | | Anzahl der Upload-Bytes seit Login ausgeben
UPLOADS    | | Anzahl der Uploads seit Login ausgeben
UPOVER     | | Zusatzzeit in minuten waehrend Upload ausgeben
USERDIR    | | Name des Userpfads auf Disk (z.B. mbuser:Sysop/)
USERNR     | | Usernummer ausgeben
VAR1       | | 40 von Befehlen frei programmierbare Variablen,
...        | | die Inhalte der Variablen sind in den jeweiligen
VAR40      | | Befehlstexten erklart
VERSION    | | Version des akt. Befehls ausgeben
WRITEMSGS  | | Anzahl der geschriebenen Messages seit Login ausgeben
ZGAMESSGO  | | Anzahl der Spiele innerhalb Zeitzone ausgeben
ZONLINEGO  | | Verbrauchte Onlinezeit in Zeitzone in Minuten ausgeben
=====

```

1.3 Nach Funktion sortierte Textfunktionen

Nach Funktion sortierte Textfunktionen

AMMS bietet als spezielle und hoch effektive Ein- und Ausgabeschnittstelle Textfunktionen.

Als Ausgabeschnittstelle geben sie fast alle Userdaten (Username usw.) und weitere aktuelle Informationen (Datum, Zeit, vom Befehl erzeugte Variableninhalte usw.) aus.

Als Eingabeschnittstelle koennen sie Informationen zur Textformatierung (rechts-, linksbuendige, kuerzende und verlaengernde Ausgaben der Textfunktionen) einlesen und weitere Dinge (Rahmen um naechste Eingabe legen, More an/ausstellen usw.) beeinflussen.

Textfunktionen koennen in fast allen Texten benutzt werden, die Inhaltsausgabe erfolgt direkt, d.h. wenn z.B. der Username ausgegeben werden soll, so erscheint der Name des Users, der sich gerade den Text anschaut.

Damit diese Funktionalitaet auch in der AMMS-Batchsprache bzw. der Befehls-ebene benutzt werden kann, werden alle Textfunktionen als vordefinierte Variablen unterstuetzt.

Die Nutzung von Textfunktionen, die eine Mischausgabe (z.B. die Onlinezeit, die meistens als Zahl, aber im Sonderfall auch als Text erscheint) oder eine sprachabhaengige Ausgabe besitzen, sind im Zahlenmodus eindeutig.

Textfunktionen werden nach folgender Syntax angegeben :

- {<Funktionsname>} : z.B. {NAME}
- {<Funktionsname> <Tabulatorwert>} : z.B. {NAME 10}

Funktionsname : Name der Textfunktion, Gross-/Kleinschrift egal
 Tabulatorwert : Anzahl der Zeichen, auf die die Ausgabe gekuerzt oder verlaengert werden soll
 { : Zeichen vor Funktionsname
 } : Zeichen nach Funktionsname bzw. Tabulatorwert

|Z|=Zahlenmodus
 | |=Normale Ausgabe, auch im Zahlenmodus aktiv, wenn kein |Z| eine andere Ausgabe vorgibt
 |I|=Eingabe (keine Ausgabe)
 |D|=Eingabe (keine Ausgabe, Defaulteinstellung)

Funktionsname --- Funktion

```
=====
TAB x   | | Positioniert Cursor um x Spalten nach rechts
LIM x   |I| Naechste Funktionsausgabe auf x Zeichen kuerzen/verlaengern
LIMSPACEON |I| Bei Textfunktionen TAB und LIM Spaces verwenden
LIMSPACEOFF |D| Bei Textfunktionen TAB und LIM Emulationscodes verwenden
IFMORE   | | More-Status ausgeben
          |Z| 0=More aus / 1=More an
MOREON   |I| More anstellen
MOREOFF  |D| More ausstellen
MORE     |I| Beim naechsten LF ein More ausfuehren
RBON     |I| Rechtsbuendige Textfunktionsausgabe aktivieren
RBOFF   |D| Linksbuendige Textfunktionsausgabe aktivieren
NUMMODE  |I| Folgende Textfunktionen in Zahlendarstellung ausgeben
TEXTMODE |D| Folgende Textfunktionen in Textdarstellung ausgeben
BORDER x |I| Die naechste Eingabe hat nur einen sichtbaren Bereich
          von x Zeichen (Rahmenfunktion)
DELAY x  |I| Ausgabe um 1/50 Sekunden pro Zeichen verzoegern
          x=0  Default, keine Verzoegerung
          x=1..256 Verzoegerung in x*1/50 Sekunden
```

```
NAME     | | Username ausgeben
FIRSTNAME | | Vorname ausgeben
LASTNAME | | Nachname ausgeben
STREET   | | Strasse ausgeben
CITY     | | Stadt ausgeben
TEL      | | Telefonnummer ausgeben
COMPUTER | | Computer ausgeben
BIRTHDAY | | Geburtsdatum ausgeben
          |Z| Anzahl der Tage seit 1.1.1878
PROMPT   | | Prompt ausgeben
```

LEVEL | | Level ausgeben
ALEVEL | | Aktuellen Level ausgeben
COMACC | | Befehlszugriffsflags ausgeben
ACOMACC | | Aktuelle Befehlszugriffsflags ausgeben
FLAGS | | Userflags ausgeben
AFLAGS | | Aktuelle Userflags ausgeben

APP | | Userantragsdatum ausgeben
 |Z| Anzahl der Tage seit 1.1.1978
APPDAYS | | Anzahl der Tage seit dem Userantrag
LASTCALLDATE | | Datum des letzten Anrufs ausgeben
 |Z| Anzahl der Tage seit 1.1.1978
LASTCALLTIME | | Zeit des letzten Anrufs ausgeben
 |Z| Anzahl der Sekunden seit 00:00:00
STARTUPDATE | | Datum des letzten Systemstarts ausgeben
 |Z| Anzahl der Tage seit 1.1.1978
STARTUPTIME | | Zeit des letzten Systemstarts ausgeben
 |Z| Anzahl der Sekunden seit 00:00:00
TIME | | Aktuelle Zeit ausgeben
 |Z| Anzahl der Sekunden seit 00:00:00
DATE | | Aktuelles Datum ausgeben
 |Z| Anzahl der Tage seit 1.1.1978
DAY | | Aktuellen Wochentag ausgeben
 |Z| 0=Montag, 1=Dienstag, ..., 6=Sonntag

DEFLANGUAGE | | Default-Sprache des Systems ausgeben
LANGUAGE | | Sprache ausgeben
ALANGUAGE | | Aktuelle Sprache ausgeben
EMULATION | | Emulation ausgeben
AEMULATION | | Aktuelle Emulation ausgeben
PAGE | | Seitengroesse ausgeben
APAGE | | Aktuelle Seitengroesse ausgeben

TIMEOUT | | Timeout-Zeit in Sekunden ausgeben
ONLINETIME | | Onlinezeit in Minuten pro Zeitzone ausgeben
ONLINELEFT | | Restzeit in Minuten innerhalb Zeitzone ausgeben
ONLINEGO | | Zeit seit Login in Minuten ausgeben
ZONLINEGO | | Verbrauchte Onlinezeit in Zeitzone in Minuten ausgeben
ONLINEALL | | Verbrauchte Onlinezeit seit Eintrag in Minuten ausgeben
ONLINENEW | | Anzahl der Tage einer Zeitzone fuer Onlinezeit ausgeben

MAXGAMES | | Maximale Spielanzahl pro Zeitzone ausgeben
GAMESGO | | Anzahl der Spiele seit Login ausgeben
ZGAMESGO | | Anzahl der Spiele innerhalb Zeitzone ausgeben
GAMESALL | | Spielanzahl seit Eintrag ausgeben
GAMESNEW | | Anzahl der Tage einer Zeitzone fuer Spiele ausgeben

BYTESSEND | | Anzahl der seit Login gesendeten Bytes ausgeben
BYTESREC | | Anzahl der seit Login empfangenen Bytes ausgeben
ALLBYTESSEND | | Anzahl der seit Eintrag gesendeten Bytes
ALLBYTESREC | | Anzahl der seit Eintrag empfangenen Bytes

DOWNBYTES | | Anzahl der Download-Bytes seit Login ausgeben
UPBYTES | | Anzahl der Upload-Bytes seit Login ausgeben
DOWNBYTESLEFT | | Anzahl der Restdownload-Bytes ausgeben
ALLDOWNBYTES | | Anzahl der Download-Bytes seit Eintrag ausgeben

```

ALLUPBYTES | | Anzahl der Upload-Bytes seit Eintrag ausgeben
DOWNUPBYTES | | Download-/Uploadbytes-Ratio (x:1) ausgeben
    |Z| Faktor fuer Uploadsbytes (x)
DOWNLOADS | | Anzahl der Downloads seit login ausgeben
DOWNLEFT | | Anzahl der Restdownloads ausgeben
UPLOADS | | Anzahl der Uploads seit Login ausgeben
ALLDOWNLOADS | | Anzahl der Downloads seit Eintrag ausgeben
ALLUPLOADS | | Anzahl der Upload seit Eintrag ausgeben
DOWNUP | | Download-/Upload-Ratio (x:1) ausgeben
    |Z| Anzahl der Downloads fuer jeden Upload ausgeben (x)
UPBONUS | | Zeiterhoeung in % fuer jeden Upload ausgeben
DOWNOVER | | Zusatzzeit in Minuten waehrend Download ausgeben
UPOVER | | Zusatzzeit in minuten waehrend Upload ausgeben
PROTOCOL | | Uebertragungsprotokoll (z.B. Z-Modem) ausgeben

READMSGs | | Anzahl der gelesenen Messages seit Login ausgeben
WRITEMSGs | | Anzahl der geschriebenen Messages seit Login ausgeben
ALLREADMSGs | | Anzahl der gelesenen Messages seit Eintrag ausgeben
ALLWRITEMSGs | | Anzahl der geschriebenen Messages seit Eintrag ausgeben
MAXPMS | | Maximale Anzahl der speicherbaren PMs ausgeben
PMLINES | | Maximale Anzahl der Zeilen in einer PM ausgeben

USERNR | | Usernummer ausgeben
CALLNR | | Anrufernummer des akt. Logins ausgeben
CALLS | | Anzahl der Anrufe seit Eintrag ausgeben
CALLER | | Anzahl der Anrufe im gesamten System ausgeben
MAXLOGIN | | Anzahl der gleichzeitigen Logins unter User ausgeben
BPS | | Aktuelle BPS-Rate ausgeben
LASTBPS | | BPS-Rate des letzten Logins ausgeben
USERDIR | | Name des Userpfads auf Disk (z.B. mbuser:Sysop/)

RANDOM | | Gibt eine Zufallszahl zwischen 0 und 2^31-1 aus
    Sehr gute verteilte Funktion, da ueber CRC32 und
    Microsekunden geloest
    Tip fuer Benutzung in Batches :
    Zufall={RANDOM}% (OBERE_GRENZE-UNTERE_GRENZE)+UNTERE_GRENZE
MAXUSER | | Maximale Useranzahl im System ausgeben
DSTAT | | DiskStatus ausgeben
VERSION | | Version des akt. Befehls ausgeben
REVISION | | Revision des akt. Befehls ausgeben
PORT | | Akt. Portname ausgeben
SYSNAME | | Systemname (Nodename) ausgeben
COMMAND | | Aktuellen oder uebergeordneten Befehlsnamen ausgeben
ACOMMAND | | Aktuellen Befehlsnamen ausgeben
PATH | | Aktuellen Pfad ausgeben
CDPFAD | | Aktuellen CD-Pfad ausgeben

VAR1 | | 40 von Befehlen frei programmierbare Variablen,
... die Inhalte der Variablen sind in den jeweiligen
VAR40 | | Befehlstexten erkluert
=====

```